

APUNTES DE FISICA

Para Alumnos de las Carreras:

Analista Químico Tecnicatura Univ. en Esterilización Tecnicatura Univ. en Laboratorios Biológicos Tecnicatura Univ. en Seguridad e Higiene en el Trabajo

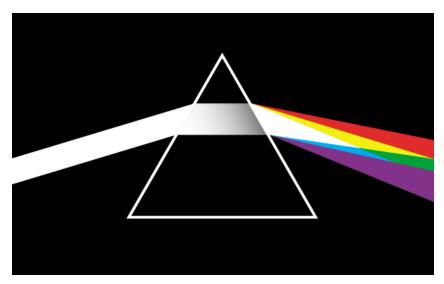
Capítulo 10

Óptica Física

Óptica Física

Es intrigante ver los colores brillantes que producen los objetos que, como sabemos, no tienen colores propios.

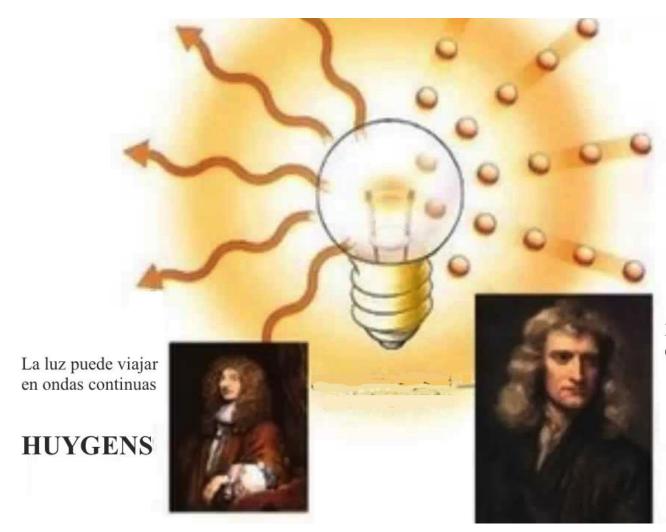
El vidrio de un prisma, que es incoloro y transparente, produce todo un conjunto de colores cuando lo atraviesa la luz blanca.



Los fenómenos de reflexión y refracción se analizan en forma adecuada recurriendo a la óptica geométrica.

Sin embargo, hay otros fenómenos donde interviene la luz, que no se pueden explicar ni describir con el concepto de rayo, porque ese concepto no tiene en cuenta la **naturaleza ondulatoria** de la luz.

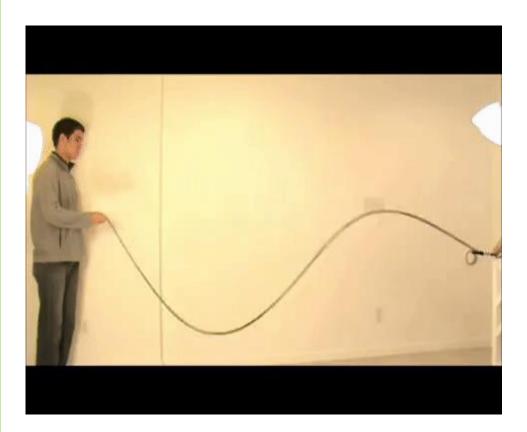
La Luz:



La luz puede viajar como partículas individuales

NEWTON

Nociones de Ondas

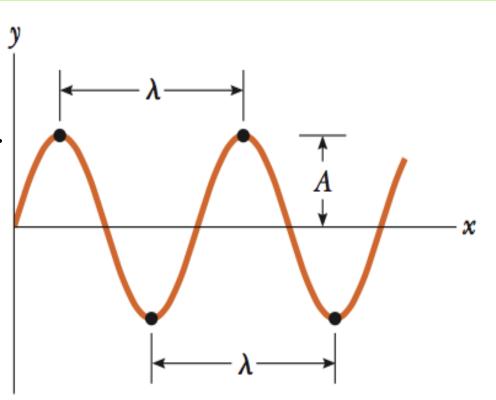




Onda: es una perturbación en un medio, que se propaga a través del mismo a velocidad constante, siendo esta velocidad característica del medio.

Caracteristicas de una Onda

- $\checkmark A(m)$ es el máximo desplazamiento, **Amplitud**.
- $\checkmark \lambda$ (m) es la longitud de onda.
- ✓ Un **ciclo**, es cuando pasa por el mismo punto con el mismo estado cinemático.
- ✓El **periodo**, T(s), es el tiempo que tarda en realizar un ciclo completo.
- ✓ La **frecuencia**, f(1/s), es el número de ciclos completos por segundo.
- La velocidad de propagación, será $v = \frac{\lambda}{r} = \lambda f$



La Luz

El resultado más sorprendente de la unificación de la electricidad y el magnetismo fue la conclusión de que la luz es una onda electromagnética, que se propaga en el espacio a una velocidad de 300.000 Km/s.

Se conocen ondas electromagnéticas cuyas longitudes de onda van desde 10⁻¹⁷ m hasta 104 m.

El ojo humano resulta apto para detectar aquellas cuya longitud está comprendida en el intervalo de **4 x 10**⁻⁷ **m** a **7 x 10**⁻⁷ **m**.

Rayos X

450

Rayos gamma

Menor

longitud

390 nm.

Violeta

Ultravioleta

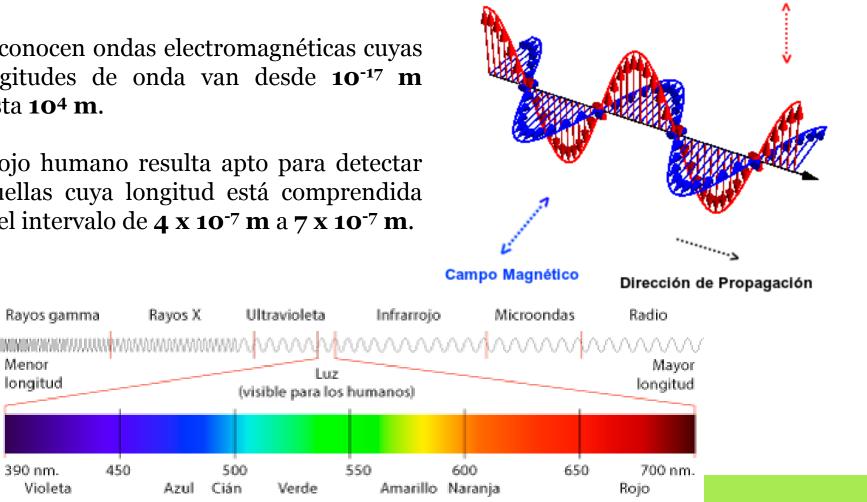
Verde.

500

Cián

(visible para los humanos)

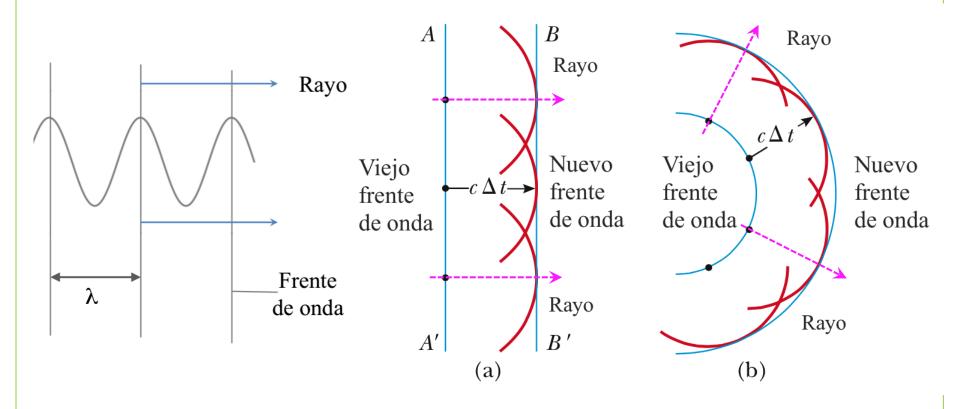
550



Principio de Huygens

Principio de Huygens: cada punto de un frente de ondas es una fuente puntual de ondas. El frente de ondas es la envolvente de las ondas individuales

Esta visión de la propagación de las ondas ayuda a entender mejor los fenómenos de <u>difracción</u>, <u>reflexión</u> y la <u>refracción</u> de las ondas.



Principio de Huygens:Ley de Refracción

Las ondas se mueven más lentas en un medio de mayor índice de refracción

Rayo

$$\sin \theta_1 = \frac{v_1 t}{\text{AD}}$$

$$\sin \theta_2 = \frac{v_2 t}{AD}$$

 θ_1

$$n = \frac{-}{v}$$

$$v = \frac{c}{n}$$

Medio 1

Medio 2

 $(v_2 < v_1)$

Siendo

Wave front

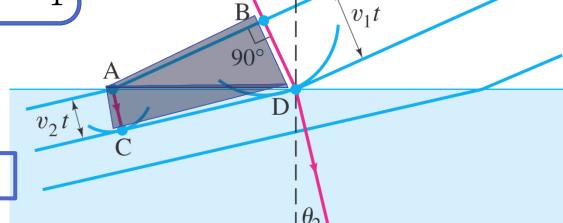
Rayo

$$\frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{n_2}{n_1}$$



Ley de Snell

$$n_1 sen \theta_1 = n_2 sen \theta_2$$



Principio de Huygens: Ley de Refracción

La frecuencia (f) de la luz no cambia al cambiar de medio. Como la velocidad de la luz cambia $(v = \lambda f)$, la longitud de onda (λ) debe cambiar. Si $n_1 = 1$:

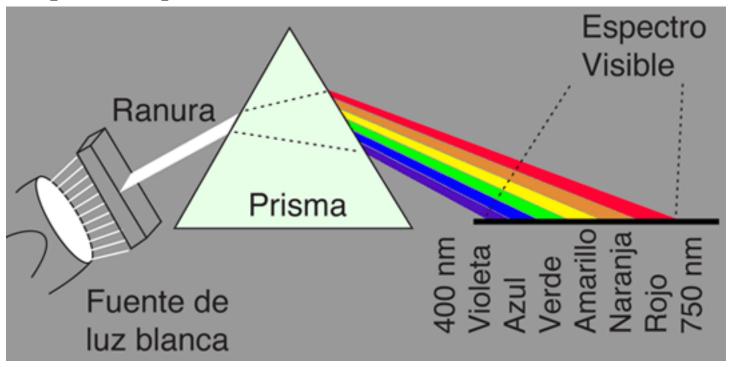
$$\frac{\lambda_2}{\lambda_1} = \frac{v_2 t}{v_1 t} = \frac{v_2}{v_1} = \frac{n_1}{n_2}$$

Longitud de onda en el medio $\lambda_n = \frac{\lambda}{n}$ Longitud de onda en el vacío

Como n > 1, entonces $\lambda_n < \lambda$.

Principio de Huygens: Ley de Refracción

El índice de refracción depende de la longitud de onda. Es por ello que la luz blanca (contiene todos los colores) se dispersa al pasar por un prisma. Este principio es lo que forma el arco iris:

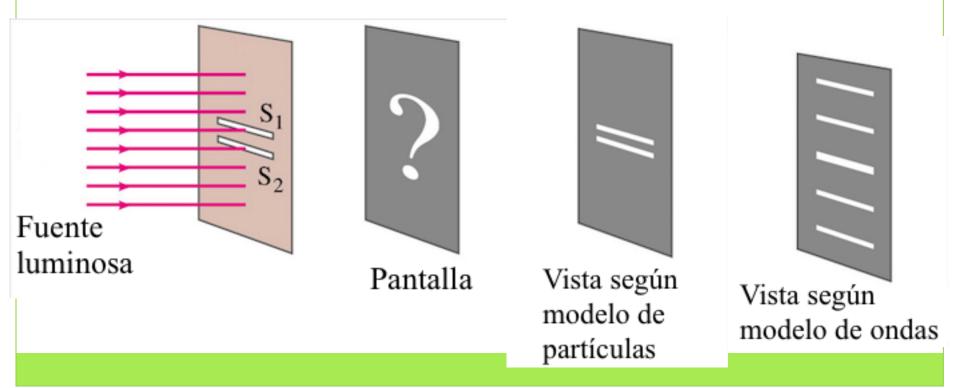


Al hacer pasar la luz por un prisma de cristal, las distintas longitudes de onda que componen el haz de luz viajan dentro de él a diferente velocidad y se curvan de manera diferente al entrar y al salir (doble refracción al cambiar de medio) dando como resultado un haz desviado de la dirección inicial y con sus componentes separados.

El **experimento de Young de la doble rendija** no solo demuestra la naturaleza ondulatoria de la luz, sino que también permite medir su longitud de onda.

Si la luz **no fuese una onda**, al pasar por dos rendijas se deberían observar el sólo dos líneas iluminadas.

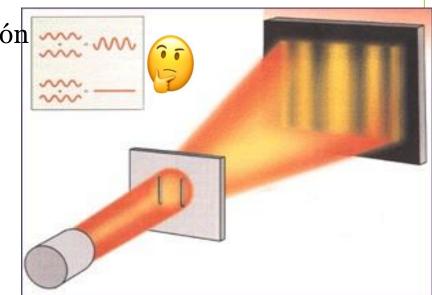
Si la luz es una onda, debería verse un patrón de interferencia.

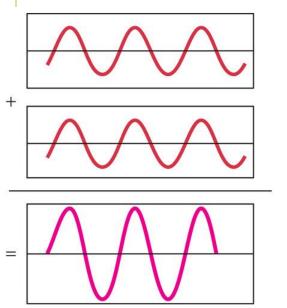


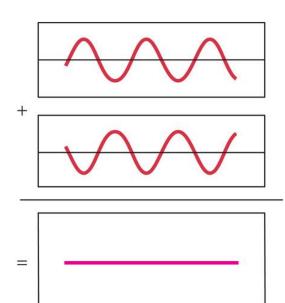
Interferencia: Principio de superposición

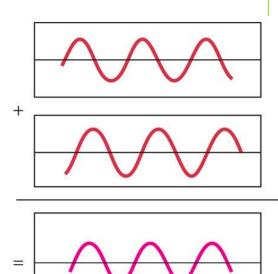
Suma de dos ondas:

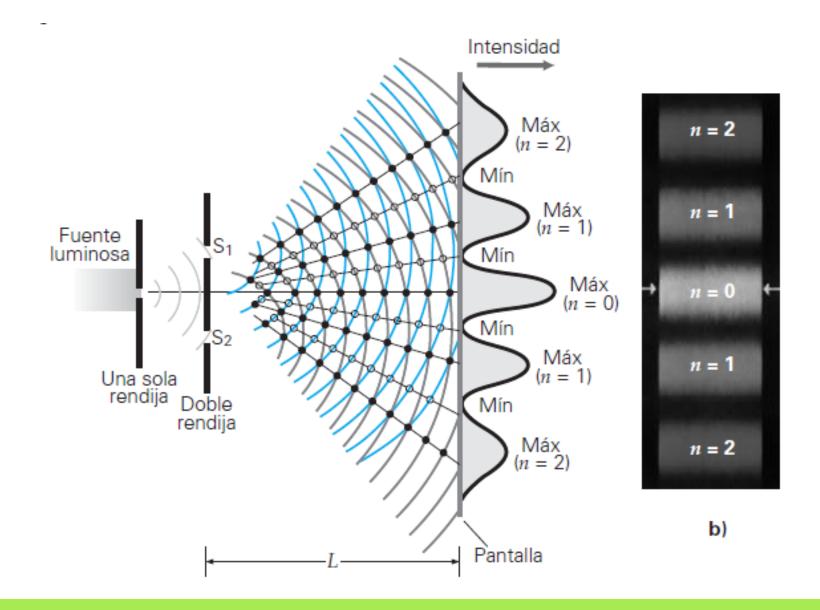
- ✓ Constructiva: en fase
- ✓ Destructiva: en contrafase
- ✓ Parcialmente destructiva: parcialmente fuera de fase.





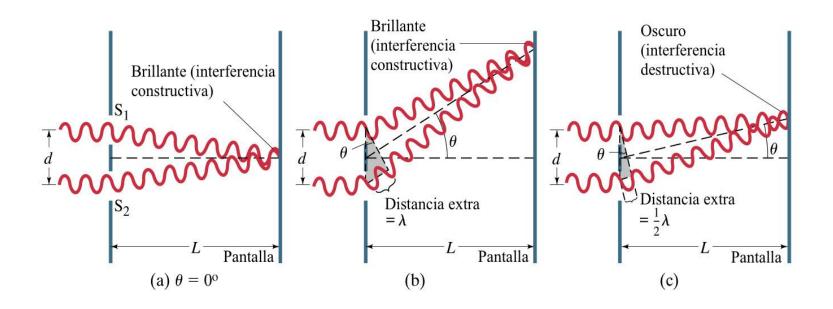






La interferencia se produce porque cada punto de la pantalla no está a la misma distancia de cada una de las rendijas.

Dependiendo en la diferencia de trayectoria, la interferencia puede tener **máximos** (bandas brillantes, interferencia constructiva o **mínimos** (bandas oscuras, interferencia destructiva).



Mediante la geometría se puede determinar las condiciones para:

✓ Interferencia Constructiva

$$d \sin \theta = m \lambda$$

$$m = 0, \pm 1, \pm 2, ...$$

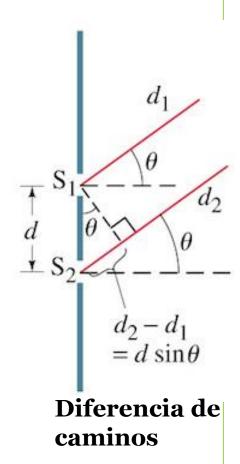
Número entero de longitudes de onda

✓ Interferencia Destructiva

$$d \sin \theta = \left(m + \frac{1}{2}\right) \lambda$$

$$m = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$$

Número entero de medias longitudes de onda



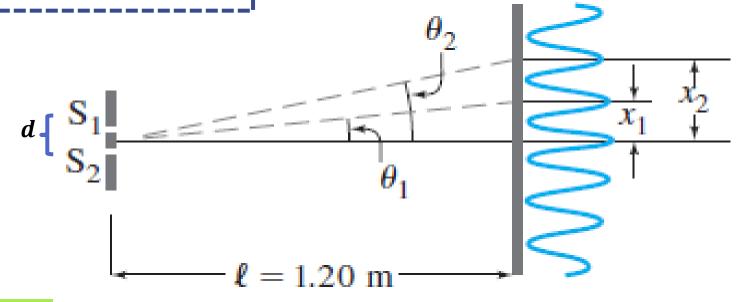
Luz de 500 nm de longitud de onda incide sobre dos rendijas separadas 0.1 mm. El diagrama de interferencia se ve en una pantalla ubicada a 1.20 m de las rendijas ¿Cuán separados aparecerán los máximos del patrón de interferencia formado sobre la pantalla?

Datos

$$\lambda = 500 \ nm = 500 \times 10^{-9} m$$
 $d = 0.1 \ mm = 0.1 \times 10^{-3} m$
 $l = 1.20 \ m$



Para ángulos pequeños θ (en radianes), las franjas de interferencia se presentan a un distancia $x = \theta l$ por arriba de la franja central (m = 0).



La posición angular de las franjas brillantes



 $dsen\theta = m\lambda$

Siendo m=1 primer máximo después del máximo central.

$$dsen\theta_1 = \lambda$$



$$dsen\theta_1 = \lambda$$
 \Rightarrow $sen\theta_1 = \frac{\lambda}{d}$

$$\theta_1 = sen^{-1} \left(\frac{\lambda}{d} \right) = sen^{-1} \left(\frac{500 \times 10^{-9} m}{0.1 \times 10^{-3} m} \right) = 5 \times 10^{-3}$$

$$x_1 = \theta_1 l = 5 \times 10^{-3} \cdot 1.20 \ m = 6.0 \times 10^{-3} m = 6mm$$

Siendo *m*=2 segundo máximo después del máximo central

$$dsen\theta_2 = 2\lambda$$



$$dsen\theta_2 = 2\lambda$$
 $\theta_2 = sen^{-1}\left(\frac{2\lambda}{d}\right)$

$$x_2 = \theta_2 l = 1 \times 10^{-2} \cdot 1.20 \ m = 12.0 \times 10^{-3} m = 12.0 mm$$

La separación entre máximos será

$$x_2 - x_1 = 12.0mm - 6.0mm = 6.0mm$$

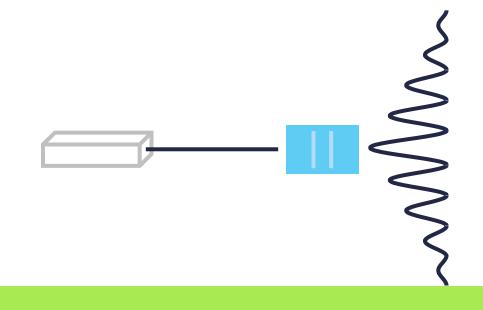
NOTA El espaciamiento entre franjas en esencia es uniforme hasta que la aproximación $sen\theta \approx \theta$ ya no sea válida (ángulos pequeños).

En un experimento de dos rendijas, la longitud de onda de la luz aumenta. ¿Qué ocurre con el patrón de interferencia?

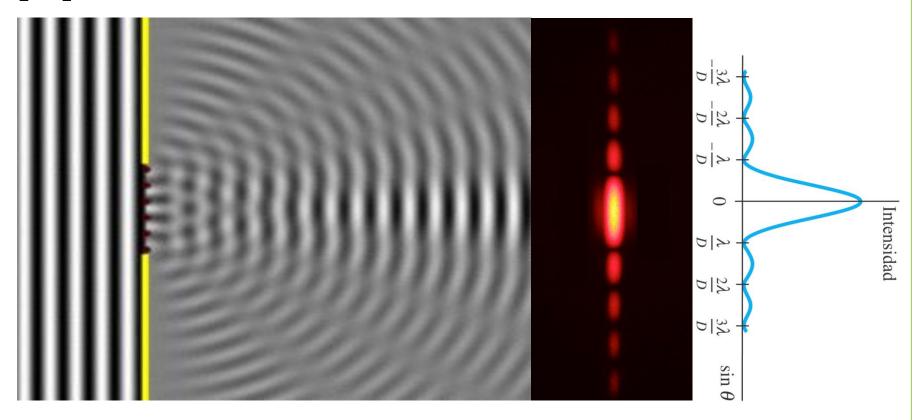
- ① Se dispersa
- (2) No cambia
- (3) Se estrecha
- 4 Desaparece

$d \sin \theta = m \lambda$

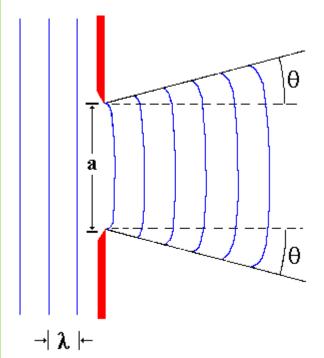
Si λ aumenta y d no cambia, entonces θ debe aumentar; por lo tanto el patrón se dispersa.



¿Qué pasa si un haz de luz (coherente) atraviesa una abertura pequeña?

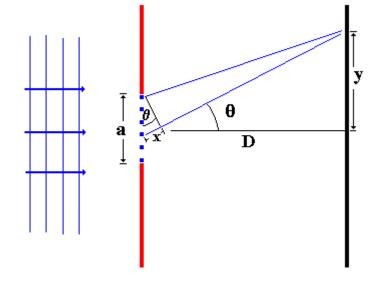


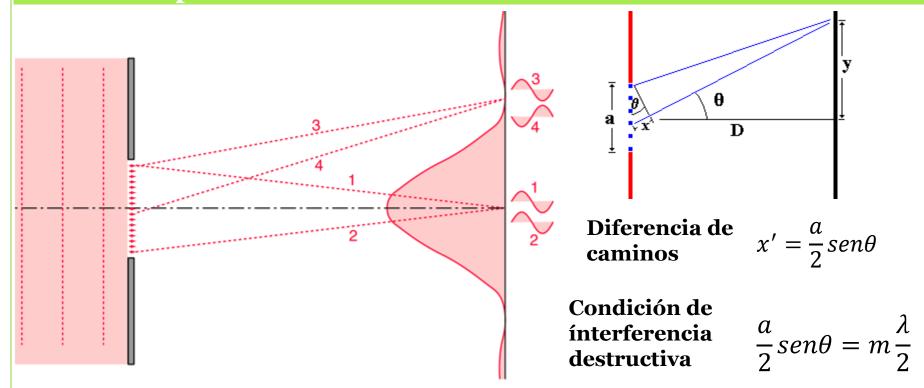
Difracción es la interferencia de ondas de una sola fuente.



- ✓ Este fenómeno produce que las ondas se curven alrededor de un obstáculo.
- ✓ Los **efectos** de la **difracción son solo observables** cuando se trata de obstáculos o
 aberturas comparables en tamaño a la
 longitud de la ondas considerada.

La figura muestra luz monocromática que pasa a través de una rendija estrecha de ancho **a**, y luego incide sobre una pantalla a una distancia **D** de la rendija. Las ondas de Huygens que se producen en las distintas partes de la rendija interfieren y forman en la pantalla una figura de interferencia con zonas brillante y oscuras.





Los mínimos de difracción existen cuando:

$$asen\theta = m\lambda$$

$$m = \pm 1, \pm 2, \dots$$

El tamaño de la abertura deber ser del mismo orden que la longitud de onda: $a \approx \lambda$.

Simulación

Luz de longitud de onda de 750 nm pasa por una abertura de 0,001 mm de ancho. ¿Cuán ancho es el máximo central?

- (a) en grados,
- (b) en centímetros, si la pantalla está colocada a 20 cm de la abertura
 - (a) El ancho del máximo central va del primer mínimo en un lado, al primer mínimo en el otro lado.



$$asen\theta = \lambda$$
 ; $(m = 1)$ $sen\theta = \frac{\lambda}{a}$

$$\theta = sen^{-1}\left(\frac{\lambda}{a}\right) = sen^{-1}\left(\frac{750x10^{-9}m}{1\times10^{-6}m}\right) = 48.59^{\circ}$$

El ancho del máximo central = $2\theta = 97^{\circ}$

(b) El ancho del máximo central es 2x

$$x = 20cm \cdot tan\theta = 20cm \cdot tan 48.59^{\circ} = 22.68cm$$



- Abertura 🞸



sobre la pantalla

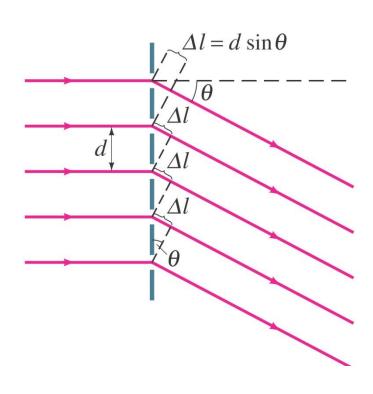
Intensidad

de la luz

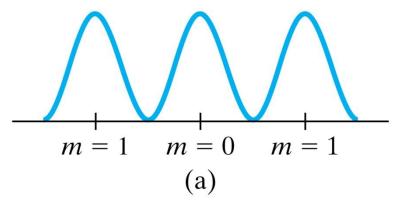
20 cm→

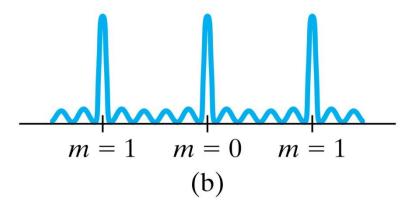
Red de Difracción

Una red de difracción se compone de un gran número de rendijas igualmente espaciadas.



Mientras más rendijas tenga la red, más estrechos serán los máximos

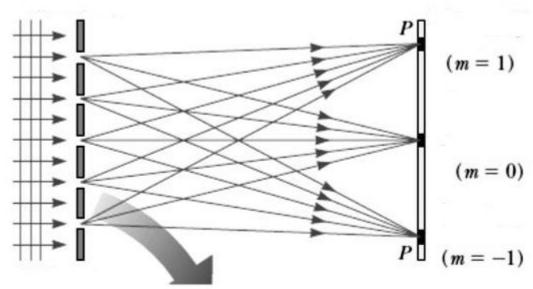




Dependiendo del número total de rendijas, puede o no haber cancelación completa para tal ángulo, de manera que entre los máximos principales habrá picos muy pequeños.

Red de Difracción

(tenue)



La ubicación de los máximos para la red de difracción cumplen con la condición:

$$dsen\theta = m\lambda$$

$$m = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$$

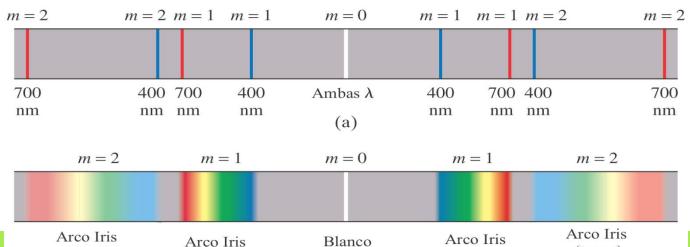
distancia d entre las líneas de la rejilla, $\mathbf{d} = \frac{1}{N}$



(tenue)

si la rejilla tiene *N* líneas por longitud

Espectros producidos por una rejilla



(b)

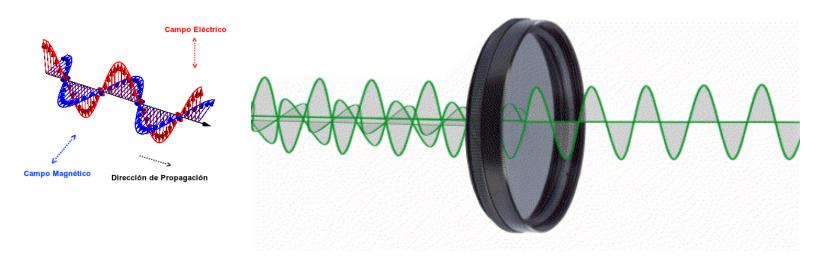
dos longitudes de

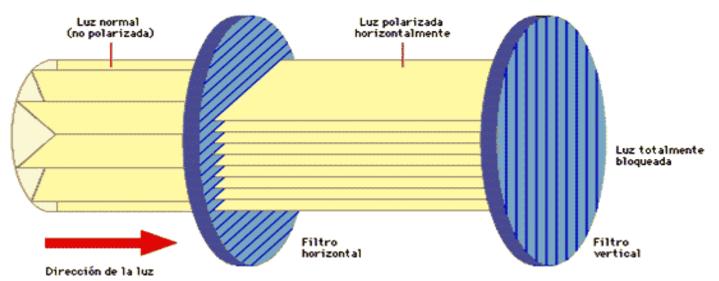
onda, 400 nm y

Luz blanca

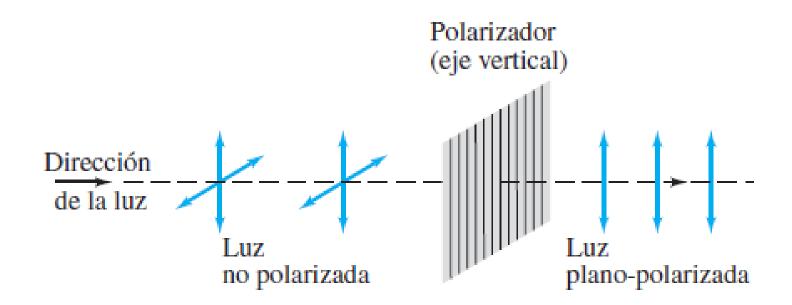
700 nm.

Una importante y útil propiedad de la luz es que se puede *polarizar*

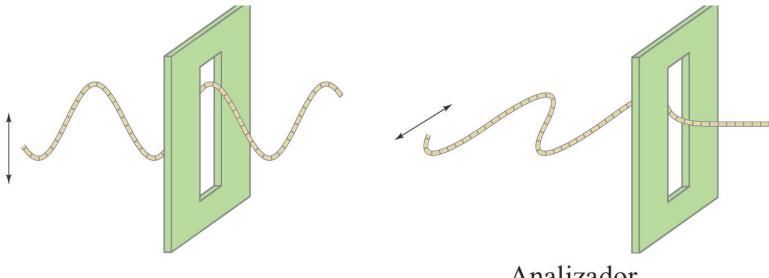




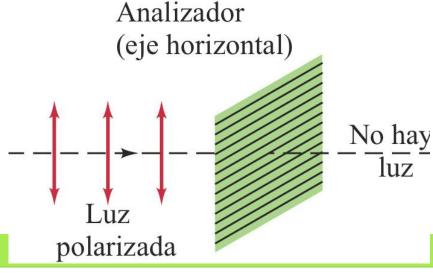
La luz se polariza cuando su campo eléctrico oscila en un solo plano y no en todas las direcciones perpendiculares a su dirección de propagación (luz no polarizada).



Luz Polarizada NO se transmite a través de un film polarizado cuyo eje sea perpendicular a la dirección de polarización de la luz. (Filtros polarizantes o polaroids, lentes de sol, etc.)



Si se ponen dos filtros polarizadores con sus ejes cruzados perpendicularmente, no se transmitirá luz.

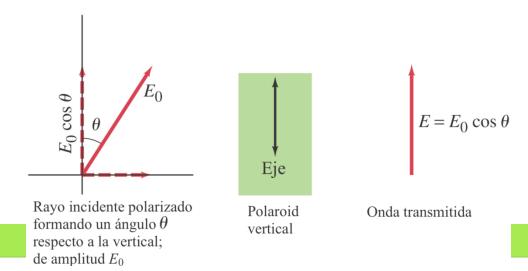


Al incidir luz no polarizada en un polarizador, la luz transmitida tiene la misma dirección que el polarizador. La intensidad de la luz transmitida es:

$$I = \frac{1}{2} I_0$$
Dirección de la luz

Cuando la luz pasa a través de un polarizador, solo la componente del campo eléctrico paralela al eje de polarización será transmitida. Si la luz incidente está polarizada en un plano, la intensidad transmitida será:

$$I = I_0 \cos^2 \theta$$
Ley de Malus



- La Luz también puede polarizarse parcialmente por reflexión, como la luz que se refleja en la superficie de un lago.
- el haz reflejado se polariza preferentemente en el plano paralelo a la superficie .

• A un ángulo especial, llamado el **ángulo de Brewster**, la polarización es del 100%. n_2

$$\theta_{\mathrm{p}}$$
 θ_{p}
 θ_{p}
 θ_{p}

Resumen

La teoría ondulatoria de la luz se fortaleció al explicar los fenómenos de interferencia y difracción de la luz.

- ✓ Principio de Huygens: cada punto de un frente de ondas actúa como fuente puntual de ondas esféricas.
- ✓ Longitud de onda en un medio de índice de refracción *n* cambia a:

$$\lambda_n = \frac{\lambda}{n}$$

Resumen

En un experimento de dos rendijas delgadas habrá interferencia constructiva si:

$$d \sin \theta = m \lambda$$

✓ Interferencia destructiva cuando

$$d\sin\theta = \left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda$$

- El espectro visible va de 400 nm a 750 nm.
- El índice de refracción varía con la longitud de onda, lo cual produce la dispersión.

Resumen

- La luz dobla en obstáculos, lo que produce patrones de difracción.
- Luz que pasa por UNA abertura delgada produce mínimos en:

$$asen\theta = m\lambda$$

- ✓ Luz cuyo campo eléctrico está en un solo plano se dice polarizada en ese plano.
- ✓ La intensidad de la luz polarizada se atenúa cuando pasa por un segundo filtro polarizador

$$I = I_0 \cos^2 \theta$$